

Tabela 1. Zmiany stanu wartości początkowej wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych (okres sprawozdawczy: 2020)

SZKOŁA PODSTAWOWA
W TYCHNOWACH

Lp.	Wyszczególnienie	Wartość początkowa – stan na początek okresu sprawozdawczego	Zwiększenia					Zmniejszenia						Wartość początkowa – stan na koniec okresu sprawozdawczego (3 + 8 – 14)
			nabycie	przemieszczenie wewnętrzne	aktualizacja	inne zwiększenia	zwiększenia ogółem (4 + 5 + 6 + 7)	zbycie	likwidacja	przemieszczenie wewnętrzne	aktualizacja	inne zmniejszenia	zmniejszenia ogółem (9 + 10 + 11 + 12 + 13)	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
I.	Razem wartości niematerialne i prawne (1.1 + 1.2)	9 204,15	6 870,00	0,00	0,00	0,00	6 870,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	16 074,15
1.1.	Licencje i prawa autorskie dotyczące oprogramowania komputerowego	9 204,15	6 870,00				6 870,00						0,00	16 074,15
1.2.	Pozostałe wartości niematerialne i prawne						0,00						0,00	0,00
II.	Razem rzeczowe aktywa trwałe (2 + 3 + 4)	2 615 650,64	97 365,04	0,00	0,00	0,00	97 365,04	0,00	0,00	410,00	0,00	0,00	410,00	2 712 605,68
2.	Razem środki trwałe (2.1 + 2.2 + 2.3 + 2.4+2.5)	2 615 650,64	97 365,04	0,00	0,00	0,00	97 365,04	0,00	0,00	410,00	0,00	0,00	410,00	2 712 605,68
2.1.	<i>Grunty, w tym:</i>						0,00						0,00	0,00
2.1.1.	Grunty stanowiące własność jednostki samorządu terytorialnego przekazane w użytkowanie wieczyste innym podmiotom						0,00						0,00	0,00
2.2.	<i>Budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej</i>	2 262 994,53	0,00				0,00		0,00				0,00	2 262 994,53
2.3.	<i>Urządzenia techniczne i maszyny</i>	157 998,67	0,00				0,00		0,00				0,00	157 998,67
2.4.	<i>Środki transportu</i>	0,00	0,00				0,00		0,00				0,00	0,00
2.5.	<i>Inne środki trwałe</i>	194 657,44	97 365,04				97 365,04		0,00	410,00			410,00	291 612,48
3.	Środki trwałe w budowie (inwestycje)						0,00						0,00	0,00
4.	Zaliczki na środki trwałe w budowie (inwestycje)						0,00						0,00	0,00

29.03.2021

.....
(główny księgowy)

(rok, miesiąc, dzień)

(kierownik jednostki)

Sporządził: